

Allan Poe's Nightmare

El videojuego para explorar la oscura
y espeluznante obra de Edgar Allan Poe

Dreamed by





Plataforma: iOS & Android.

Género: Endless runner con un fuerte componente narrativo.

Lanzamiento: 7 octubre 2018 (aniversario de la muerte de Poe)

Precio: 1,99\$

CARACTERÍSTICAS

Basado en los **relatos e imaginación de Edgar Allan Poe.**

Un universo alternativo **steampunk.**

Un **sencillo sistema de juego** que te permite controlar el juego con un solo dedo.

Una sorprendente historia **contada a través de cómics** con ilustraciones de gran calidad.

Un asombroso **estilo minimalista**, blanco sobre negro y rojo

Desbloquea las fichas del **Chevalier Auguste Dupin** para obtener información adicional sobre la historia y el mundo.

Contiene información sobre los relatos y personajes de la obra de Poe.

Descubre o redescubre a uno de los mejores escritores de todos los tiempos.



ARTE BLANCO Y NEGRO

Nuestra inspiración para crear el arte de Allan Poe's Nightmare han sido los cómics de **Batman White & Black**, el arte de Frank Miller en **Sin City** y los diseños de Kevin O'Neill en **The League of Extraordinary Gentlemen**.



Batman White & Black



Allan Poe's Nightmare



Sin City



The League of
Extraordinary Gentlemen



SOBRE GAMETOPIA

We make games for changing things

Gametopia es un estudio de desarrollo de videojuegos donde **imaginamos y creamos apasionadamente juegos que aportan algo más**, como nuestro anterior proyecto El viaje de Elisa, que ayuda a entender a las personas con **Síndrome de Asperger**.

Con sedes en Madrid y Popayán (Colombia) somos, además, **uno de los centros pioneros de formación online para el desarrollo de Videojuegos**. Desde 2005 hemos formado a una generación de creadores de Videojuegos.



“Para nada me asusta el peligro, pero sí la consecuencia última: **el terror**”

Edgar Allan Poe



www.gametopia.es

Marta Gil Sánchez

PR/Product Manager/Social Media

Marta.gil@gametopiastudios.com

Skype: marta.gil@gametopiastudios.com

Linkedin: <https://bit.ly/2xpKLbj>